

Linguissime

Charte de projet

Version 1.0

31/03/2015Historique des révisions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Auteur** |
| 03/04/2016 | 1 | Charte de projet | Antoine Grandiere, Guillaume DANGUIN |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sommaire

[Rôles et responsabilités 4](#__RefHeading___Toc256_677891526)

[Parties prenantes, rôles et coordonnées 4](#__RefHeading___Toc258_677891526)

[Modalités de déroulement du projet 5](#__RefHeading___Toc260_677891526)

[Gestion du board agile 5](#__RefHeading___Toc262_677891526)

[Evaluation des charges et calendrier cible 5](#__RefHeading___Toc264_677891526)

[Planification initiale 5](#__RefHeading___Toc266_677891526)

[Gestion du reporting 6](#__RefHeading___Toc268_677891526)

[Gestion des relations avec les parties prenantes 6](#__RefHeading___Toc270_677891526)

[Gestion de la documentation 6](#__RefHeading___Toc272_677891526)

[Description des livrables 6](#__RefHeading___Toc274_677891526)

[Règles de validation 6](#__RefHeading___Toc276_677891526)

# Rôles et responsabilités

## Parties prenantes, rôles et coordonnées

* Grandiere Antoine
* [agrandiere@intechinfo.fr](mailto:agrandiere@intechinfo.fr)
* MOA et MOE
* Chef de projet
* Danguin Guillaume
* MOA et MOE
* Membre d'équipe
* Olivier Spinelli
* Enseignant suiveur
* Antoine Raquillet
* Enseignant suiveur

# Modalités de déroulement du projet

## Gestion du board agile

Les deux membres de l'équipe feront évoluer le board qui se trouve à l'adresse suivante :

<https://trello.com/b/0NdGBR8J>

https://trello.com/b/0NdGBR8J

<https://trello.com/b/0NdGBR8J>

Les deux membres de l'équipe le feront évoluer chaque semaine.

## Evaluation des charges et calendrier cible

* 17/05/2016 : Itération 1, Intégralité des templates, Gestion utilisateurs, deux exercices intéractifs fonctionnel, Gain de points pour un utilisateur, page de contact. 28 jours-hommes.
* 03/06/2016 : Itération 2, Quatres exercices intéractifs fonctionnel, Gain de points et de niveau pour un utilisateur, récapitulatif des exercices fait pour un utilisateur, système d'invitation d'amis, gestion des images. 26 jours-hommes.
* 29/06/2016 : Itération 3, Moteur de recherche, création dynamique d'un ou plusieurs exercices, mise en production, amélioration de l'application (code). 36 jours-hommes.

## Planification initiale

* Itération 1 ( 17/05/2016) : Intégralité des templates, Gestion utilisateurs, deux exercices intéractifs fonctionnel, Gain de points pour un utilisateur, page de contact.
* Itération 2 (03/06/2016) : Quatres exercices intéractifs fonctionnel, Gain de points et de niveau pour un utilisateur, récapitulatif des exercices fait pour un utilisateur, système d'invitation d'amis, gestion des images.
* Itération 3 (29/06/2016) : Moteur de recherche, création dynamique d'un ou plusieurs exercices, mise en production, amélioration de l'application (code).

## Gestion du reporting

Une réunion sera organiser une fois par semaine afin de faire un compte rendu de notre avancement.

## **Gestion des relations avec les parties prenantes**

Nous allons faire une réunion une fois par semaine avec notre professeur référent afin de rendre compte de l'avancement du projet.

## **Gestion de la documentation**

Documentation en ligne, articles, tutoriels.

## Description des livrables

Nos livrables seront accessible sur Github et seront composé des documents d'avant projet ainsi que le code source de notre application, en plus de l'application accessible en ligne.

## Règles de validation

Les livrables seront livré selon le calendrier cible, chaque livrable devra etre fonctionnel ( test unitaire et test en situation réel).